**FORM PENILAIAN MANDIRI**

**PEMRROGRAMAN WEB DAN MOBILE**

|  |  |
| --- | --- |
| **Absen** | **Nama** |
| 20 | Naqsyadenta Afkarin |

|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Javascript (Minggu-3) | 85 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Map, untuk mengambil hasil dari array yang telah dibuat sebelumnya dan hasil saat ditampilkannya membuat baris baru yang isinya juga berupa array (hasil yang diambil tadi).

2. Sort, untuk mengurutkan isi dari array sesuai abjad (a-z). Misalkan isi arraynya berisi ipa, bahasa, matematika, maka setelah diberi sort akan terurut mulai dari bahasa, ipa, baru matematika.

3. Reduce, untuk menjumlahkan angka dari isi array yang tekah dibuat sebelumnya. Diberikan angka 0 setelah tanda buka dan tutup kurung ({..}) agar penghitungannya angkanya mulai terhitung dari 0 (nol).

4. Reverse, untuk membalik hasil dari isi array yang sebelumnya telah ditulis (misal isi arraynya ipa. bahasa, matematika, maka hasil tampilannya akan menjadi matematika, bahasa, ipa).

5. Split and join, split digunakan untuk memotong array menjadi beberapa bagian, sedangkan join digunakan untuk menggabungkan isi array menjadi sebuah string (menjadi satu string yang awalnya berupa beberapa bagian string).

6. Plus sama dengan (+=), untuk mempersingkatkan penulisan pertambahan dan sama dengan, yang diberikan += akan dijumlahkan juga nantinya.

7. Menggunakan css dari toko online untuk digunakan pada javascript (bagian produk murah meriah).

8. Menggunakan database dari dbrestoran untuk diambil di bagian menunya.

9. Bisa menambahkan folder lain dalam satu lembar kerja, seperti pada video menambahkan folder toko-online dengan menggunakan add folder to workspace (di bagian atas sebelah kiri atas, file).

10. Mengatur index pada saat project shopping cart sesuai dengan yang ada di video.

11. Pada saat mengetikkan kolom tblmenu, bila isinya merupakan string, maka harus disertakam dengan petik dua (“..”), bila tidak maka tidak perlu ditambahkan dengan petik dua.

12. Menggunakan map pada saat pembuatan project shopping cart.

13. Menampilkan isi produk dengan menggunakan function yang ditambahkan map (diletakkan pada function agar tidak mengetikkan codingnya terlalu banyak, dipersingkat, namun bisa digunakan untuk banyak produk).

14. Bagian images (gambar) filenya harus berupa jpeg/jpg, bila tidak maka tidak akan mau tampil.

15. Bisa membuat gambar di halaman tampilan menjadi ke tengah, dengan mengatur css nya ditambahkan flex-wrap dan justify content center.

16. Bisa membuat button untuk beli dan meletakannya di bagian atas sebelah kanan, serta membesarkan tulisan dan kotakannya.

17. Onclick, akan memunculkan isi yang ada di dalam suatu bentu (pada video berupa tulisan). Bisa diletakkan di index (depan), maupun di dalam pada saat coding (judul.onclick = function ()).

18. Membuat data set pada bagian buttonnya dengan menggunakan querySelector (bila di klik akan memunculkan (muncul di console bagian inspect) apa yang diisikan pada data set tadi).

19. Menggunakan querySelectorAll untuk memasukkan semua idmenunya bila di klik BELI pada console di inspect.

20. QuerySelector, untuk memilih bagian mana yang akan diisikan nantinya (akan terbaca). Penulisannya document.querySelector(“bagian yang akan diisikan”).

21. QuerySelectorAll, sama seperti queryselector, namun queryselectorall bisa digunakan untuk banyak type, tag, id, dan class (misal button, maka seluruh button akan terpengaruh).

22. Let, berfungsi seperi variabel (untuk menyimpan isian, bisa berupa angka dan huruf).

23. Console.log(), untuk menampilkan coding javascript agar berasa pada laman console di bagian inspect. Yang dipanggil adalah nama awal dari suatu isi (seperti variabel). Yang ditampilkan bisa berupa angka maupun huruf. Pada saat menampilkan const (konstanta), yang dipanggil ialah juga nama dari constnya.

24. Push, untuk menambahkan isi dari array yang telah dibuat (menambahkan hal lain, berbeda dari yang ditambahkan pertama, namun nanti saat ditampilkan akan menjadi satu baris dengan isi yang telah dibuat dahulu sebelum ditambahkan isi dengan push). Letaknya akan ada dibagian akhir dari baris nantinya.

25. Menggunakan filter untuk mengurutkan isi array yang dipilih (di klik beli pada produk yang diinginkan) sesuai dengan abjad (huruf a-z). Dan bila produk yang di klik kembar id menunya, maka akan langsung ikut ditambahkan pada array produk yang sudah terisi dengan pilihan produk sebelumnya (ikut menjadi satu array dengan menggunakan push).

26. Local storage, untuk menambahkan key, key tersebut tidak akan hilang meskipun browsernya telah ditutup (direstart), dan baru akan hilang jika menggunakan removeItem ataupun clear (menghapusnya manual dengan menggunakan coding).

27. Session storage, untuk menambahkan key, namun key tersebut akan hilang setelah browsernya ditutup (direstart), dan hanya akan menyisakan key IsThisFirstTime\_Log\_From\_LiveServer yang valuenya true. Namun bisa juga dihapus menggunakan remove dan clear.

28. Set item, untuk menambahkan local storage dan session storage dengan menuliskan localStorage/sessionStorage.setItem(“(berisi nama key nya)”, (diisikan value dari keynya)). Melihat hasilnya dengan cara membuka inspect dan memilih application (bila tidak ada di garis atas awalnya memilih garis dua panah ke kanan dan pilih application), lalu pilih local storage (bila menambahkan key di local storage) atau pilih session storage (bila menambahkan key di session storage).

29. Get item, untuk melihat value dari key yang telah dibuat sebelumnya di console (inspect) dengan console.log(localStorage/sessionStorage.getItem(“(berisikan nama key yang telah dibuat sebelumnya dengan setItem)”)).

30. Menghapus local storage atau session storage yang telah dibuat sebelumnya dengan dipilih (keynya dipilih mau dihapus yang mana, jadi tidak semuanya langsung terhapus) menggunakan removeItem.

31. Menghapus seluruh (tanpa dipilih) local storage atau session storage yang telah dibuat sebelumnya dengan menggunakan clear.

32. Menampilkan key dari local storage atau session storage menggunakan console.log dan diberikan key (console.log(localStorage/sessionStorage.key(diisikan nomer dari key yang akan ditampilkan, menghitung keynya dimulai dari 0))).

33. Length (bukan merupakan function), untuk melihat jumlah dari local strogae atau session storage yang telah dibuat sebelumnya (ditampilkan di console bagian inspect).

34. JSON (JavaScript Object Notation), format data yang digunakan untuk pertukaran antar aplikasi.

35. Tipe data yang ada pada JSON adalah string, number, boolean, array, object, dan null.

36. Penulisan json mengikuti format javascriptnya. Sering digunakan di AJAX namun bisa digunakan di berbagai Bahasa pemrograman.

37. Saat penulisannya, harus berpasangan dengan key dan value. Keynya diapit dengan tanda petik dua (“KEY”). Valuenya menunjukkan tipe data yang sedang digunakan, serta file extensinya berupa .json.

38. Pada saat penulisan data terakhir pada json tidak perlu menggunakan koma, bila belum terakhir maka harus diberi koma.

39. Untuk mengecek penulisan json yang dibuat sudah benar atau belum, bisa menggunakan jsonlint.com. Bila di validate json bertuliskan valid json, maka json yang dituliskan sudah benar. Bila masih ada tulisan error, maka json yang dibuat sebelumnya harus diperbaiki terlebih dahulu sesuai anjuran error yang telah disampaikan.

40. Bisa menampilkan hasil json menjadi tampilan berupa array atau obejct, serta bisa menampilkan isi dari array salah satunya saja. (Seperti apel pada video).

41. Add event listener, untuk menambahkan dom event listener (membuat object yang bisa dipanggil suatu saat, bisa dengan di klik, mendekatkan mouse di tulisannya, maupun lainnya).

42. Click, isinya baru akan muncul bila saat diklik saja, bila tidak diklik maka tidak akan muncul.

43. Bisa menampilkan hasil setelah diklik akan menampilkan tulisan dan akan memunculkan json yang sudah diisi juga.

44. Fetch pertama berisikan link dari json yang akan dipilih, setelahnya (.then) akan mengubah bentuk dari yang json yang dipilih tadi di awal (pada url), dan kemudian (.then terakhir) akan menampilkan hasil setelah diubah dan akan diletakkan dimana.

45. Bisa menampilkan isi json di tampilan web live server beserta isinya yang terletak di console (bagian inspect) dari jsonplaceholder.

46. Const (konstanta), … (harus diisi saat dideklarasikan, bila tidak maka akan terjadi error). Dan hanya bisa diisikan sekali saja (tidak bisa berulang kali seperti let).

47. Async, untuk menjalankan program dengan bertahap dan tidak perlu menunggu proses yang lain terlebih dahulu (tidak secara langsung).

48. Await (perintah dari javascript), untuk menjalankan banyak proses (tidak menunggu lengkap dahulu) agar diproses menjadi json.

49. Dalam penulisan url json haruslah benar, bila tidak maka akan terjadi failed, baik di bagian console maupun network di dalam inspect.

50. Document di depan querySelector untuk menunjukkan dokumen mana yang akan dipilih.

**Saya Belum Mengerti**

1.

2.

3.